

**INTERPRETÁCIA PRAVIDIEL VODNÉHO PÓLA - FINA 2009 – 2013
(2. časť)**

1. Čo ak sa obranca pokúša blokovať strelu dvoma rukami?

Ak sa hráč pokúša blokovať strelu dvoma rukami, hráč je potrestaný pokutovým hodom ak je obranca v 5 metrovom území a vylúčením ak je mimo 5 metrového územia.

2. Môže hráč z poľa zastupujúci vylúčeného brankára mať výhody brankára?

Nie, hráč z poľa ktorý zastupuje vylúčeného brankára, musí hrať bez výhod brankára. Ak sa tento hráč pokúša hrať (brániť) dvoma rukami, bude nariadený pokutový hod.

3. Aký je signál pre návrat striedajúceho hráča keď je odpískaná brutalita?

Ak hráč je vylúčený pre brutalitu, zapisovateľ pri stolíku dá signál striedajúcemu hráčovi na návrat do hry dvoma zástavkami, jednou žltou a druhou s farbou príslušnou k farbe čiapky hráča

- 4a. Čo sa stane ak obranca zblokuje prihrávku a zrazí ju za bránkovú čiaru?

Hra bude znovuzачatá rohovým hodom. Tento zákrok je považovaný ako úmyselné vyhodenie lopty za bránkovú čiaru.

- 4b. Čo sa stane ako lopta opustí ihrisko na strane hracej plochy po strele ktorej sa posledný dotkol hráč z poľa brániaceho družstva?

Voľný hod je nariadený pre brániace družstvo. Táto situácia je posúdená tým istým pravidlom ako strela zblokováná hráčom brániaceho družstva a lopta prejde za bránkovú čiaru.

5. Čo sa stane v prípade dvojitého vylúčenia počas hry?

V prípade dvojitého vylúčenia počas hry obaja hráči sú vylúčení na 20 sekúnd. Rozhodca, s výnimkou jasnej výhody, vyberie loptu z vody, a uistí sa že obe družstvá a rozhodcovský stolík vedia kto bol vylúčený, reštartuje 30 sekúnd držania lopty a znovuzачane hru voľným hodom pre družstvo, ktoré malo loptu v držbe. Ak ani jedno družstvo nemalo loptu v držbe keď bolo zapískané dvojité vylúčenie, hra bude znovuzачatá neutrálnym hodom na poliacej čiare ihriska.

6. Čo ak je vylúčený hráč, alebo súčasne sú vylúčení hráči oboch družstiev. Môže družstvo, alebo družstvá, pokračovať v hre bez brankára v čase keď družstvo alebo družstvá majú menej ako 7 hráčov?

Družstvo so 7 hráčmi musí mať brankára. Vylúčený hráč alebo jeho náhradník je považovaný ako jeden z tých siedmich. Vylúčení brankári môžu byť nahradení len iným brankárom. Vylúčení hráči z poľa môžu byť nahradení len iným hráčom z poľa.

Slovenský zväz vodného póla

7. Čo sa stane ak bude odpískaná brutalita v priebehu prestávky, v čase zranenia, oddychového času, pred pokutovým hodom alebo po góle?

Ak bude odpískaná brutalita v priebehu prestávky, počas zranenia, oddychového času, pred pokutovým hodom alebo po góle, hráč je vylúčený do konca stretnutia s náhradníkom po 4 minútach. Hra bude znovuzačatá normálnym spôsobom bez pokutového hodu, avšak v situácii keď sa brutalita stala pred hodením pokutového hodu, tento pôvodný hod bude zachovaný.

- 8a. Čo sa stane ak sa brankár dopustí brutality v priebehu hry?

Ak sa brankár dopustí brutality v priebehu hry, brankár bude vylúčený do konca zápasu a musí opustiť ihrisko a pokutový hod bude nariadený v prospech súperiaceho družstva. Hráč môže zaujať pozíciu brankára ale bez privilégií a obmedzení brankára. Previnený brankár môže byť nahradený po uplynutí 4 minút hry. Náhradný brankár môže však zaujať pozíciu brankára po pokutovom hode a v družstve bude o jedného hráča menej po zvyšok trestu.

- 8b. Čo sa stane ak sa súčasne odpíska brutalita hráčov oboch družstiev v priebehu hry?

V prípade ak sa stane súčasne brutalita v priebehu hry, obaja hráči sú vylúčení do konca zápasu s vystriedaním po 4 minútach. Družstvo ktoré malo loptu v držbe, prvé vykoná pokutový hod a následne druhé družstvo vykoná pokutový hod. Po druhom pokutovom hode družstvo, ktoré malo loptu v držbe, znovuzačne hru voľným hodom z alebo spoza stredovej čiary.

- 8c. Čo sa stane ak bude odpískaná súčasne brutalita hráčov oboch družstiev v priebehu poslednej minúty stretnutia alebo v priebehu poslednej minúty predĺženia?

Ak je odpískaná súčasne brutalita hráčov oboch družstiev v priebehu poslednej minúty stretnutia alebo v priebehu poslednej minúty predĺženia, podľa pravidla VP 22.8 tréner družstva, ktoré malo loptu v držbe môže rozhodnúť či obe družstvá budú strieľať pokutový hod alebo zvolí udržať si loptu a bude prisúdený voľný hod pri ktorom časomerač vynuluje 30 sekúnd držania lopty.

9. Čo sa stane keď hráč brániaceho družstva nesprávne vstúpi do ihriska?

Ak sa hráč brániaceho družstva nesprávne vráti do ihriska je vylúčený na ďalších 20 sekúnd a pokutový hod je prisúdený v prospech útočiaceho družstva. Avšak do zápisu bude pridaná len 1 osobná chyba (označená ako EP) zaznamenaná previnilému hráčovi.

10. Čo sa stane ak hráč útočiaceho družstva nesprávne vstúpi do hry.

Ak hráč útočiaceho družstva nesprávne vstúpi do ihriska, hráč je vylúčený na ďalších 20 sekúnd a voľný hod je prisúdený súperovi. Do zápisu bude pridaná osobná chyba zapísaná previnilému hráčovi.

Slovenský zväz vodného póla

11. Čo sa stane ak je družstvu prisúdený pokutový hod v poslednej minúte normálneho hracieho času alebo v poslednej minúte druhej časti predĺženia?

Ak je družstvu prisúdený pokutový hod v poslednej minúte normálneho hracieho času alebo v poslednej minúte druhej časti predĺženia, tréner môže požiadať o udržanie lopty namiesto hádzania pokutového hodu. Tréner musí ihneď ukázať rozhodcom buď skríženie rúk pred hrudou ako signalizáciu udržania lopty alebo ukáže 5 prstov ako vyžiadanie pokutového hodu. Ak družstvo žiada držbu lopty, hra bude znova začatá na poliacej čiare alebo za poliacou čiarou a čas 30 sekúnd držania lopty bude reštartovaný.

12. Čo sa stane ak sa hráč družstva dopustí nešportového správania alebo hocijakého iného priestupku (vzťahujúci sa na VP 21.10), v priebehu prestávky medzi štvrtinami, oddychového času alebo v čase pred znova začatím hry po góle?

Hráč bude vylúčený do konca stretnutia a náhradník bude oprávnený nastúpiť do hry ihneď pred znova začatím hry vo všetkých troch situáciách ktoré sú považované za prestávku.

Poznámka: Ak je vylúčenie v priebehu prestávky, hra znova začína naplávaním na loptu, po oddychovom čase voľným hodom družstva ktoré žiadalo oddychový čas alebo po góle voľným hodom brániaceho družstva.